

5 | Feria de Zaragoza

1 - PROGRAMA HORARIO:

1.1 - Clasificatorio - Domingo:

- Clasificatorio Adicional 1: 20:00h.
- Clasificatorio Inicial: 21:30h.

1.2 - Batallas - Lunes:

• Inicio: 20:00h.

2 - REGLAMENTOS APLICABLES:

2.1 - Reglamento deportivo

2.2 - Reglamento técnico

2.3 - Tarifas

2.4 - Sanciones

DSV 2025

3 - OFICIALES

Director de carrera / Responsable de retransmisión

Juez

Juez

• Resp. cronometración y servidores

Responsable recorrido

Comisario Deportivo

• Comisario Deportivo

Juan Miguel Oña

Carlos Roger

Francisco Martínez

Antonio Parra

Jacobo Pardo

Hugo Fulgueiras

Pedro Morera





5 | Feria de Zaragoza

4 - TRAZADO

4.1 - Plano General



4.2 - Correcta colocación en la salida. El vehículo no puede estar en diagonal en la salida. Será asistida por el comisario de salidas.







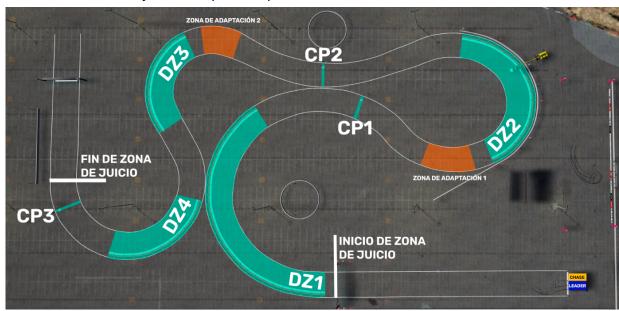
5 | Feria de Zaragoza

4.3 - Línea de inicio de drift (Zona de juicio), ésta se debe traspasar con el DRIFT ya iniciado. El vehículo debe estar ya drifteando cuando la primera rueda delantera pase sobre la línea de inicio de Drift.



4.3.1 - Para las batallas, el perseguidor NO puede poner ninguna parte de su vehículo en paralelo con el vehículo del líder hasta traspasar la línea de iniciación.









5 | Feria de Zaragoza

4.4.1 - Se tendrá en cuenta la rueda trasera exterior en cada clipping y drift zone.

• Excepción: Clipping 2, se tendrá en cuenta la rueda delantera derecha.

4.4.2 - La zona de adaptación consiste en el lugar donde el participante podrá desacelerar y frenar levemente, sin realizar una pérdida de velocidad excesiva, para preparar la entrada a la siguiente zona puntuable.

4.4.3 - La zona de frenado consiste en el lugar donde el participante podrá realizar una frenada de mayor medida que en la de adaptación para el mismo fin. En este trazado no se incluye ninguna zona de frenado.

5 - ITINERARIO

5.1 - Clasificatorio

- Los comisarios nombrarán el orden de salida de los pilotos de cada manga.
 Cuando se notifique del inicio de la manga, el primer piloto deberá ir a la
 Carpa de Espera, esperando instrucciones de los comisarios.
- Una vez sea notificado el piloto que debe ir a zona de calentamiento, podrá
 realizar maniobras para poner en temperatura sus neumáticos y una vez
 concluya, deberá posicionarse en la zona de Lead para tomar la salida.
- Una vez colocado en salida, un comisario dará la salida al piloto por voz, el piloto tomará salida y deberá completar la zona de juicio.
- Una vez finalizada la pasada, el piloto deberá conducir hasta su carpa en el parque de asistencia y mantenerse detenido dentro de esa zona esperando a la siguiente manga. Sólo se podrá realizar esc+box en su carpa y a partir de ese momento podrá realizar ajustes en el vehículo o esperar. Está prohibido salirse del servidor, realizar derrapes, ruido, calentamientos, etc. fuera de las zonas de juicio y calentamiento.





5 | Feria de Zaragoza

5.2 - Batallas

- Los comisarios llamarán a los pilotos de cada batalla y deberán ir a la Carpa de Espera en orden de llamada, y al llegar deben esperar instrucciones de los comisarios.
- A continuación se indicará que vayan a la zona de calentamiento, una vez finalizado el mismo, se colocarán el líder y el perseguidor en sus posiciones, ambos deben tapar la línea de salida por completo con la parte delantera del vehículo. Se permite que el perseguidor tenga la rueda delantera paralela a la rueda trasera del lider.
- Un comisario dará la salida por voz al líder (Lead) y se llevará a cabo la pasada, el perseguidor (Chase) podrá adelantarse o atrasarse a la hora de tomar la salida, en caso de salida nula ambos participantes se detendrán y esperarán órdenes de los comisarios de cara a una nueva salida. Ej: tocar un cono.
- Una vez finalizada la primera pasada, los pilotos deberán dar la vuelta siguiendo el itinerario especificado hasta la zona de calentamiento, en la cual podrán calentar neumáticos de nuevo para colocarse en salida y repetir el procedimiento.
- Una vez colocados ambos pilotos para la 2ª batalla, se nombrará a los 2 siguientes pilotos a zona de espera.
- Al finalizar la segunda pasada, ambos pilotos deberán ir a la Zona de Espera de Veredicto, mientras reciben el resultado de los jueces, y una vez este se comunique deberán esperar autorización para ir al parque de asistencia.
- Ya en las carpas de asistencia, podrán solicitar el abandono del servidor los pilotos que queden fuera de competición. Sólo podrán marchar cuando sean autorizados por un comisario.





5 | Feria de Zaragoza

6 - INCIDENCIAS

6.1 - Cualquier circunstancia que ocurra durante la competición, será advertida por parte del piloto a través del sistema de tickets del canal "#©reporte-problemas" de Discord CSR., nombrando a @ORGANIZADOR en la misma, quedando el piloto a la espera de las instrucciones de un comisario, dándolas con la mayor brevedad posible. No se aceptará ningún otro método de comunicación escrita.

7 - RECONOCIMIENTO (SERVIDORES OFICIALES)

- 7.1 La organización activará los servidores oficiales con antelación. **Se recomienda acceder a ellos** para comprobar el acceso a los mismos **ANTES DEL DÍA DE COMPETICIÓN**. En caso de encontrarse algún problema en esta comprobación, indicarlo a través del sistema de tickets del canal "# preporte-problemas" de Discord CSR.
- 7.2 Se permite (**y se recomienda**) entrenar en el servidor oficial.
- 7.3 Durante los entrenamientos en servidor oficial, se deben respetar las normas y reglamentos. Comportamientos irregulares pueden ser motivo de sanción, ya sea bajo reclamación o de oficio por los comisarios / organización.
- 7.4 En caso de que un piloto desee presentar una reclamación contra otro durante una sesión de entrenamiento en servidor oficial, el piloto reclamante debe adjuntar copia de la repetición de la sesión del servidor en la que sucede el hecho reclamado.





5 | Feria de Zaragoza

8 - CONFIGURACIÓN APPS

8.1 - APP CSR RACER:

- Activar la app en el apartado de opciones > assetto corsa > apps, dentro del content manager.
- Tener la app CSR Display VIsible en pantalla dentro del juego



9 - CANAL DE RETRANSMISIÓN:

• Tiktok: Enlace.

Trovo: <u>Enlace.</u>

• Twitch: Enlace.

• Youtube: Enlace.

